

全国実業団ボウリング連盟 競技規定

第1章 総則

(目的)

第 1 条 この規定は、全国実業団ボウリング連盟（以下「連盟」という）規約第 6 4 条に基づき、必要な事項を定めることを目的とする。

第2章 競技会規定

(競技ルール)

第 2 条 競技に関する規定は、この規定に定める事項以外については、日本ボウリング機構ボウリングルール（以下「JBOルール」という）の採用を原則とする。

2 競技会開催において、特に必要があると認められるときは、前項の規定に関わらずに連盟がルールを定めることができる。

(競技会の定義)

第 3 条 競技会は、チーム、個人またはその両方を併合し、あらかじめ計画した要項によって競技を行い、優勝チームまたは優勝者を決定する。

2 連盟主催競技会、または公認の競技会には前日までに登録済み（会員証・ボール検定書の所持）の連盟会員のみが参加することができ、年度におけるチーム及び個人の公認に対して資格を有す。

3 会員以外の参加については、その都度規定する。

(競技会の参加資格)

第 4 条 競技会の参加者は、競技会へ参加するときは会員証並びにボール検定書を常に携帯しなければならない。

(競技会の主催・公認)

第 5 条 競技会は、連盟主催のほか加盟支部、各都道府県連合、ブロック連絡協議会で主催することができ、連盟に申請して公認大会とすることができる。

2 競技会（リーグ戦を含む）の公認申請は、競技会が始まる 1 4 日前までに連盟に手続きを行わなければならない。

(競技会の通知と募集)

第 6 条 競技会の主催者は、次の事項を規定した大会募集要項を作成し、申し込み締め切り日の 3 0 日前までに公示し、公示の後、速やかに加盟支部へ通知することを原則とする。

(1) 競技会の種類と名称

(2) 開催日時及び開催場所

(3) 競技種目、ゲーム数、競技方法及びチーム競技にあってはその競技人数

(4) 競技予定時刻

(5) 参加資格

(6) 競技の実施上特に定める事項

(7) 参加費

(8) 褒賞

(9) 参加申し込み、参加料の納入方法及び締め切りの日時

(10) その他の必要と認められる事項

2 申し込みの締め切りは、大会開催日の 3 0 日以内の日時で設定することを原則とする。

(参加費)

第 7 条 参加費は、競技会費（ゲーム料）と大会経費を合算した額で設定し、競技会の諸経費はこ

の参加費で賄うものとする。

(エントリー後の不参加に対する取扱い)

第 8 条 競技会に対する参加申込が受け付けられた選手またはチームが不参加の場合は、締め切り後 1 ヶ月以内は参加費の半額、以降は全額を連盟に納入しなければならない。ただし、次のいずれかに該当するときは納入を免除する。

- (1) チーム内の選手に変更があったとき。
- (2) メイクチームの選手変更によりチーム名が変わるとき。
- (3) 個人戦において不参加となった者に同一支部から代替者が出場するとき。
- (4) チーム戦において不参加となったチームに同一支部から代替チームが出場するとき。

(競技順位の決定)

第 9 条 競技における順位は、ハンディキャップを含む得点の総合計又は勝ち抜き戦の勝者をもって決定する。ただし、競技会において特に他の決定方法を採用する場合はこの限りでない。

2 同点の場合における順位の決定は、個人戦並びにチーム戦とも次のとおりとする。

- (1) 最高シリーズと最低シリーズとの差の最も少ないものを上位とする。
- (2) 前項の規定により同点の場合は、各ゲームの最高得点と最低得点との差の最も少ないものを上位とする。
- (3) 前項の規定により同点の場合は、最終シリーズの得点の高いものを上位とする。
- (4) 前項の規定により同点の場合は、最終シリーズの各ゲームの最高得点と最低得点との差の最も少ないものを上位とする。

3 予選スコア持ち込みなしの決勝戦（決勝 0 スタート）での同点の場合における順位の決定は、個人戦並びにチーム戦とも次のとおりとする。

- (1) 決勝各ゲームの最高得点と最低得点との差が最も少ないものを上位とする。
- (2) 前項の規定により同点の場合は、決勝各ゲームの中で 1 ゲームの最高得点が高いものを上位とする。
- (3) 前項の規定により同点の場合は、決勝最終ゲームの得点が高いものを上位とする。
- (4) 前項の規定により同点の場合は、決勝最終ゲームのストライク数の多いものを上位とする。

4 選拔選手権大会準決勝での同点の場合における順位の決定は、次のとおりとする。

- (1) 準決勝各ゲームの最高得点と最低得点との差が最も少ないものを上位とする。
- (2) 前項の規定により同点の場合は、準決勝各ゲームの中で 1 ゲームの最高得点が高いものを上位とする。
- (3) 前項の規定により同点の場合は、準決勝最終ゲームの得点が高いものを上位とする。
- (4) 前項の規定により同点の場合は、準決勝最終ゲームのストライク数の多いものを上位とする。

5 選拔選手権大会決勝ステップラダーでの同点の場合は、ワンショットプレーオフで勝敗を決する。ワンショットプレーオフの投球順およびレーン選択権は、準決勝成績上位者が有する

(ハンディキャップ)

第 10 条 競技会において、次のいずれかに該当するときは、ハンディキャップを与えるものとする。

- (1) チーム戦において、50 歳以上の男子または女子を含んでチームが編成されたとき。
- (2) 50 歳以上の男子または女子が混合する個人戦を行うとき。

2 ハンディキャップの点数については、1 ゲームにつき以下の表のとおり設定し、これを「ABBF 連盟ハンディ」と称する。

年齢 性別	49 歳以下	50～59 歳	60～69 歳	70～79 歳	80～89 歳	90 歳以上
男子	0 点	5 点	10 点	15 点	25 点	40 点
女子	15 点	20 点	25 点	30 点	40 点	55 点

3 前項の年齢区分は、競技会開催日が属する年の 12 月 31 日までに誕生日を向かえるものに適用する。これを「年度満年齢」と称する。

4 競技会においてハンディキャップを採用するにあたっては、競技会開始前までに明確に定めておかなければならない。

5 競技会におけるハイゲーム及びハイシリーズは、ハンディキャップを含むものとする。

(チーム主将)

第11条 チーム主将はチームを代表し、チーム員の競技会参加、投球順序の決定及びその他諸規定の履行等について一切の責任を負うものとする。

(参加者の変更)

第12条 競技会当日に参加申込書に記載したチーム員に不参加者が生じて交代者を出場させようとするときは、チーム主将が書面により主催者の競技委員会に届け出て承認を受けるものとする。尚、欠員を補充出来ない場合でも、他の選手は競技に参加することができるが、その場合、欠場した選手のブラインド料は返還しないものとする。

(競技者の遅刻)

第13条 競技者が競技開始の合図のあとに投球ができない状態の場合は、そのゲームは遅刻とする。ただし、次のゲームより投球することができる。

(ゲーム開始後における競技者「補欠登録選手」の交代)

第14条 チーム戦において競技者が交代する場合、シリーズごととし、新たな交代は認めない。

(投球の順番)

第15条 チームにおける投球順番は、競技開始より終了まで変更することはできない。
怪我・疾病による交代があった場合は、その該当の順番に入るものとする。
ただし、怪我・疾病以外の理由による交代の場合は、あらかじめ交代選手を含めた投球順番を決めておき、各シリーズの投球者のうち、投球順番が若い選手から順に投球するものとする。

第3章 褒賞規定

(連盟褒賞)

第16条 連盟主催競技会において、次に掲げる優秀な成績に対して表彰をする。

種目 種別	個人	2人チーム	3人チーム	4人チーム	5人チーム	6人チーム
ハイゲーム	290点以上	550点以上	750点以上	1000点以上	1250点以上	1500点以上
ハイシリーズ	750点以上	1400点以上	2000点以上	2600点以上	3200点以上	3800点以上

2 前項の点数は、ハンディキャップを含んだ点数とする。

(パーフェクト、800シリーズ、7-10スプリットメイド、ビッグ4スプリットメイドに対する表彰)

第17条 連盟主催競技会及び連盟公認競技会でのパーフェクトゲーム、800シリーズ、7-10スプリットメイド、ビッグ4スプリットメイドの達成者は随時表彰する。

(手続及び期間)

第18条 (第16条及び第17条)に規定する褒賞が発生したときは、競技会終了後、速やかに褒賞申請書を連盟に提出しなければならない。

(褒賞の適用)

第19条 褒賞を受ける資格のあるゲームは、連盟に申請、公認された競技会のみとし、連盟の諸規定に従い、厳正に実施されたものでなければならない。公認証の後出しは認めない。

2 年度は、1月1日より12月31日までに行われたゲームとする。

3 3ゲームシリーズ賞の決定は、3ゲーム以上をもって競技する競技会においては、3ゲームを単位として資格を有するものとする。

4 競技の実施について、疑わしき場合は連盟が審査することができる。

(褒賞の費用負担)

第20条 連盟主催競技会及び連盟公認競技会におけるパーフェクト賞及び800シリーズ賞の費用は、連盟が負担する。

(褒賞の授与方法)

第21条 競技における褒賞は、スポーツ的名誉を表彰することを目的とするため、賞状、トロフィー、カップ、メダル、ワッペンなどを用いることを原則とし、副賞のある場合も品位のあるものとする。

2 競技会において褒賞をする場合には、その規定を連盟に提出して承認を受けるとともにその実施後には、受賞者の氏名を報告しなければならない。

3 連盟は必要に応じ、受賞の適否を検査する。

4 スポーツ奨励のため、競技会に賞の寄贈を受ける場合には、本規定の適用外とすることができる。

(アベレージ特別褒賞)

第22条 連盟主催競技会<別記(第52条関係)>において、優秀な成績を収めた選手に対して、連盟は名声と名誉の称号に値する特別褒賞(ワッペン)を贈呈する。

2 前項に規定する対象は、予選、決勝を問わず、男子54ゲーム以上 女子45ゲーム以上の投球が記録された者とする。

3 195点以上のアベレージ(ABBF連盟ハンディを含む)を記録した者に「黒ワッペン」を贈呈する。

4 「黒ワッペン」保持者で210点以上のアベレージ(ABBF連盟ハンディを含む)を記録した者に「紫ワッペン」を贈呈する。

5 「紫ワッペン」保持者で220点以上のアベレージ(ABBF連盟ハンディを含む)を記録した者に「赤ワッペン」を贈呈する。

第4章 連盟主催競技会の諸規定

(共通規定)

第23条 連盟主催競技会のうち、選手権大会に共通する規定として、第2章に定めるものの他に次のとおりとする。

(参加資格)

第24条 出場資格者は、当年度の連盟登録選手に限る。

(交代選手)

第25条 種目別の交代選手は、次のとおり定める。ただし、個人戦における選手の交代は認めない。

(1) 2人チーム戦1人

(2) 3人チーム戦1人

(3) 4人チーム戦1人

(4) 5人チーム戦2人

(5) 6人チーム戦2人

(ハンディキャップ)

第26条 ハンディキャップは、ABBF連盟ハンディを採用する。

(練習投球)

第27条 競技前の練習投球時間は、ボックス内の最大人数に1分30秒を乗じて求めた時間を原則とする。

2 マシントラブル等でボックスを移動した場合、各レーン2投の練習投球ができる。

(最優秀選手賞)

第28条 各大会における最優秀選手賞は、優勝チームの最高得点者（ハンディキャップを含む）に与える。（決勝0スタートの競技会においては決勝戦の得点を対象にする）

(同順位、同スコアにおける裁定)

第29条 同順位、同スコアにおける裁定は第9条によるものの他に次のとおりとする。

- (1) 連盟主催競技会においては、ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞が同点の場合は、該当者全員を表彰する。
- (2) 同順位、同スコアにおける裁定方法は、必要に応じて大会要項にあらかじめ規定することができる。

(抗議期間の設定)

第30条 競技会の成績に対する抗議について、次のとおりとする。

- (1) 主催者は成績発表後に1分間の抗議申出期間（アピールタイム）を設け、競技者はその期間内に異議を申し出なければならない。
- (2) その期間に申し出がなかったときは、発表した結果は認められたものとして取り扱うものとする。

(ブラインド)

第31条 選手がゲーム途中でブラインドしたゲームの得点は0点とし、ゲーム数に加算しないものとする。

(競技中の飲酒に対する制裁)

第32条 競技中及びシフト間に飲酒をした者は、事実が判明した時点で失格とし、該当大会の競技記録は全て抹消する

(連盟ワッペンの着用)

第33条 競技者は、ユニフォームの左胸に連盟ワッペンをつけなければならない。なお、刺繍またはプリントにより付着加工することを認める。

(ユニフォーム)

第34条 競技者は、法人指定のユニフォームを着用し、チーム戦においては全員が同一デザインのユニフォームの着用を原則とする。ただし、同一デザインで男女の違いによる色使いの相違のものは、同一ユニフォームとみなす。

- 2 ユニフォームの背中には、法人名（法人指定のロゴマークを含む）を明確に表示しなければならない。

第5章 競技定義

(適正に倒されたピンの裁定)

第35条 有効な投球後に、競技者の得点やデッドウッドになったり、次の投球前に取り除かれたりするピンは以下を含む。

- (1) ボールや別のピンによってピンが倒れたり、ピンデッキから外れたりした場合。
- (2) サイドパーティションやリアクションからのピンの跳ね返りにより、ピンが倒れたり、ピンデッキから外れたりした場合。
- (3) ピンデッキ上で停止しているスweepバーがピンデッキからデッドウッドを掃き出す前、マシンがタッチする前に。ピンの跳ね返りにより、ピンが倒れたり、ピンデッキから外れたりした場合。
- (4) ピンが傾いてキックバックやサイドパーティションに接触している場合。

(不正に倒されたピンの裁定)

第36条 次のいずれかが発生した場合、それによって倒れたピンは無効である。

- (1) 一度ガターに入ったボールによってピンが倒れた場合。
- (2) リアクションからボールが跳ね返ってピンを倒した場合。

- (3) 機械式ピンセッターがピンに触れて倒した場合。
- (4) デッドウッドを取り除くときにピンに触れて倒した場合。
- (5) 競技者がファールをした場合。
- (6) レーン上またはガターにデッドウッドがある状態で投球が行われ、ボールがレーンから離れる前にそのデッドウッドに接触した場合。

(デッドボール)

第37条 以下のいずれかが発生した場合、デッドボールと宣告される。

- (1) 投球後（および同じレーンでの次の投球の前）に、1本以上のピンが欠落しているという事実を直ちに指摘し認められた場合。
- (2) 競技者が誤ったレーン、または誤った順番で投球を行った。または、1対のレーンで投げる各チームの競技者がそれぞれ誤ったレーンで投球を行った場合。
- (3) ボールの投球中および投球が完了する前に、競技者が他の競技者、観客、動く物、またはピンセッターによって物理的に妨害された場合。競技者は倒れたピンを受け入れるか、デッドボールの宣告を要求するかのどちらかを選択できる。
- (4) 競技者がボールを投球する際、ボールがピンに到達する前に、ピンが移動または倒された場合。
- (5) 投球したボールが異物に接触した場合。

(デッドボールの宣告)

第38条 デッドボールが宣告された場合、投球は無効となる。デッドボールが発生したときに立っていたピンは再配置され競技者は再投球することができる。

(誤ったレーンの投球及びボールの誤使用)

第39条 デッドボールが宣告される場合

- (1) 競技者が誤ったレーンで投球した場合、デッドボールが宣告され、競技者は正しいレーンでの再投球を要求される。
- (2) 選手が本人のボール検定書に記載されている以外のボールを誤って投球した場合、ピンを再配置して再投球するものとする。

(ファール)

第40条 ファールとは、投球中ボールが手から離れ投球後に、競技者の体の一部がファールライン上に侵入またはファールラインを超えて、レーン、設備、または建物の一部に触れたときに発生する。

- (1) ファールの適用期間
ファールは投球後、同じ競技者または別の競技者がアプローチ上で次の投球を行うための姿勢を取るまでの間で適用する。
- (2) 故意のファール
競技者がファールの宣告によって利するために故意にファールをした場合、その競技者はその投球に対しては0点とみなされ、そのフレーム内でのさらなる投球は認められないものとする。
- (3) ファールの記録
ファールと決定された場合には、投球自体は有効であるが、その投球により倒されたピンの点数は記録されない。ファールをした競技者がそのフレームの第2投また第3投を行う権利がある場合、ファールが発生したときにボールによって倒されたピンは再配置されなければならない。
- (4) ファールの宣告への抗議
 - ・ファールが宣告された場合、以下の場合を除き、抗議は認められない。
 - ・自動装置が正常に作動していないことが判明した場合。
自動式のファール判定器の誤作動によりファールとなった場合、その場を離脱しないで、投球したままの位置で競技委員にアピールする。
 - ・競技者がファールをしなかったという証拠が多数存在する場合。

(利き手)

第41条 競技者が最初の投球を行った後、負傷により同じ利き手で投球を続けることが不可能であると判断しない限り、大会中その手を使い続けるものとする。
右利きの選手が1投目右で投球し、2投目を左で投球することは認めない。
競技者は負傷等により利き手と反対の手で競技を続行するために競技委員会の承認を求めることができる。競技委員会が認めた場合は（反対の手）の投球が出来るものとする。

（アプローチの状態変更の禁止）

第42条 アプローチのいずれの部分にも、他の競技者の平常な状態を損なう異物を塗布することは禁止とする。
アプローチパウダー、シュースライド、ベビーパウダー、軽石粉、ロージンなどを含む。
ボウリングシューズ専用パーツ以外の使用は全面禁止とする。

第6章 ボールの規格

（素材）

第43条 金属やボウリングボール製造時に使用される原材料と類似の物質以外のいかなる物質の使用を禁止する。同様に、ボールの重量やバランスが規格から外れる加工は一切禁止する。

- 2 ボールトラックエリア内に亀裂がある場合、そのボールは使用できない。亀裂とはボールの表面に現れる、長さ3インチ以上、または幅1/8インチ以上のものを亀裂として定義する。
- 3 ボールの表面にはくぼみや溝があってはならない。ただし、ボールのグリップのために使用する指穴やくぼみ、識別用の文字や数字、磨耗による偶発的な欠損や傷を除く。
- 4 ボールの表面摩擦を、研磨等で変化させる場合は、そのボールの表面全体を研磨しなければならない。

（表面加工）

第44条 手によるボール表面加工はシフト間（その競技者がシフトを終了してから、次のシフトのまでの間）に、ボックス以外のエリアでの条件で許可される。ボールの表面を、研磨等で変化させる場合は、そのボールの表面全体を研磨しなければならない。

- 2 ボールの表面加工は、上記以外に、公式練習中、競技直前の練習ボール中、および、シフト間に指定されたエリア内でのみ許可される。
- 3 競技中にボールの表面加工をすることは認められない。競技中に表面加工をおこなった場合、そのシリーズのゲーム点数は0点とする。
- 4 クリーナーは、ボールの硬度に影響を与えず、競技前にボールから完全に拭き取るという条件で使用できる。但し競技中は認められない。
- 5 ボールクリーナーは規格内の物を使用し、表面を必ずきれいに拭き取らなければならない。

（重量）

第45条 ボールの重量は16ポンド以下であるとする。重量の最小値はない。

（硬度）

第46条 ボウリングボールの表面硬度は室温20～25度でデュロメーターD72以上であるとする。
ボールの製造後は、そのボールの表面硬度を変えるための薬品、クリーナー溶剤等の使用を禁止する。

（器具）

第47条 ボールの中に可動装置を入れてはならない。フィンガーのスパンを変える器具や、フィンガーホール及びサムホールの大きさを変える器具は挿入しても構わない。ただし、器具は投球中は固定され外れないものであるとする。

- 2 取り外せる器具は以下の条件下で使用が許される。
 - ・器具がグリップ用のホールのスパン・ピッチ・サイズを変えるために使用されること。
 - ・非金属製の材料でできていること。

- ・投球中固定されていること。
- ・いかなる器具もボールの静的バランスを調整する目的で使用してはならない。
- ・器具の下に隙間ができないこと。
- ・密度は1立方センチメートルあたり1.5グラム以下であること。

(ドリル規格)

第48条 以下の制限によってボールのホールのドリリングが規制される。

指穴として使用するボールや窪みは5つ以下とし、フィンガー1本に対し1つ、サムホール1つに限る。競技者は、投球の際、各指穴が同時にグリップングのために使用できること。投球中にグリップングのために使用していない指穴があってはならない。投球時にボールを握る目的で使用しない指穴は、バランスホールとみなし、バランスホールは禁止する。

- 2 フィンガー及びサムホールには通気穴を開けることが許され、直径1/4インチを超えないものとする。
- 3 バランスホール及び規格外ボールの使用が判明した時、そのシリーズのゲーム点数は0点とする。

(バランス)

第49条 競技会で使用されるボールのバランスは以下の許容が認められる。

(1) 10ポンドを超える重量

- ・ボールの上半分と下半分(トップ/ボトムウェイト)の差が3オンス以内とする。
- ・フィンガーホールの(左右)(前後)の差が3オンス以内とする。
- ・指穴や窪みを開けずに使用されるボールはボールのどの半球の間にも3オンス以上の差があってはならない。

(2) 10ポンドから8ポンド

- ・ボールの上半分と下半分(トップ/ボトムウェイト)の差が2オンス以内とする。
- ・フィンガーホールの(左右)(前後)の差が3/4オンス以内とする。
- ・サムホールを開けていないドリルされたボールは、指穴間の中心を基準に、(上下)(左右)(前後)の差が3/4オンス以内とする。
- ・フィンガーホールもくぼみも無いドリルされたボールは、指穴の中心を基準に(上下)(左右)(前後)の差が3/4オンス以内とする。
- ・指穴もくぼみも開けずに使用するボールは、ボールのどの半球の間も3/4オンス以内とする。

(3) 8ポンドより軽いボール

- ・ボールの上半分と下半分(トップ/ボトムウェイト)の差が3/4オンス以内とする。
- ・フィンガーホールの(左右)(前後)の差が3/4オンス以内とする。
- ・サムホールを開けていないドリルされたボールは、指穴間及び指穴の中心を基準に、(上下)(左右)(前後)の差が3/4オンス以内とする。
- ・フィンガーホールもくぼみも無いドリルされたボールは、指穴の中心を基準に(上下)(左右)(前後)の差が3/4オンス以内とする。
- ・指穴もくぼみも開けずに使用するボールは、ボールのどの半球の間も3/4オンス以内とする。

(4) サムレスのバランスの測り方は、フィンガーのブリッジ(中指と薬指の間)をセンター(中心)とし、重さを測る場合はフィンガーブリッジのセンターで行う。

サイドバランス、前後バランス、トップウェイトも従来の測り方で行う。

両手投げサムレス、フィンガーホールが無い場合、ボールに必ず十字マーク(+マーク)の線の長さは1cm以上2cm以内)を利き手の掌で隠れる様に刻印する。

(連盟主催大会における規定)

第50条 連盟主催競技会を毎回同一の方法によって行うため、共通規定の他に、大会ごとに別記により規定する。

第7章 付 則

(改廃)

第51条 この規定は、競技委員会で改廃を策定し、理事会において出席理事の3分の2以上の賛成で改廃することができる。

(実施期日)

第52条 この規定は、昭和49年5月12日より実施する。

2 第37条の規定は、周知期間を考慮して平成22年1月1日より実施する。

昭和56年 3月22日 一部改正

昭和62年 3月 8日 一部改正

平成 4年 3月22日 一部改正

平成10年 3月 7日 一部改正

平成11年 7月 4日 一部改正

平成16年10月10日 一部改正

平成18年 3月11日 一部改正

平成19年 3月10日 一部改正

平成19年10月28日 一部改正

平成21年 3月14日 一部改正

平成21年10月24日 全部改正

平成22年10月16日 一部改正 (第16条修正・第40条追加・第41条～第43条修正)

一部改正 (第41条3～ブロック編成変更)

平成23年 7月 2日 一部改正 (第16条修正・第20条2項削除)

平成25年 3月 9日 一部改正 (第10条3～文言の修正)

一部改正 (第13条～文言の修正)

平成27年 3月 7日 一部改正 (第12条～文言の追加)

一部改正 (第14条&第15条～条文入替・文言の修正)

一部改正 (第41条～大会順序変更・文言の修正)

2019年 3月 3日 一部改正 (第8条(3) 個人戦代替者条件変更・文書変更)

一部改正 (第8条(4) 代替チーム条件変更・文書変更)

一部改正 (第29条 練習時間の変更・文書変更)

一部改正 (別記41条 個人選手権大会の決勝進出者数と表彰者数の変更)

2022年 2月25日 一部改正 (第24条2～5 対象ゲーム数変更、紫ワッペン、赤ワッペンに関する規定を追加)

2025年 5月 1日 一部改正

【改正の趣旨と主な改正点】

1. JBOルールを採用

従来のNBR (日本ボウリングルール) に代わるボウリング日本国内統一ルールである「日本ボウリング機構ボウリングルール (通称: JBOルール)」が2024年9月25日に制定・施行されたことに伴い、ABBFもJBOルールを採用することを明記した。

・第2条: NBRをJBOルールに変更

・別記 (第50条関係) の各大会において、JBOルールを採用することを明記

2. ルールと手続きを明確化

大会参加資格、大会公認、褒賞申請などのルールと手続きを明確化した。

- ・第3条：「前日までに登録済み（会員証・ボール検定書の所持）」を追加
- ・第8条：「締め切り後1ヶ月以内は参加費の半額、以降は全額を連盟に納付しなければならない」に改定
- ・第9条：決勝0スタート時などの、同ピンの場合の順位の決定方法（3、4、5項）を追記
- ・第14条：「補欠登録選手」「新たな交代は認めない」を追加
- ・第16条：6人チーム戦の関する基準を追加
- ・第17条：（新記録賞）を削除 第19条が第17条
- ・第18条：（連盟年間表彰）を削除 第20条が第18条
- ・第18条：「競技会終了後、速やかに褒賞申請書を連盟に提出しなければならない」に変更。
- ・第19条：「但し公認証の後出しは認めない」を追加

3. 競技やボールなどに関する規定を追加

これまで競技規定には、ピン、アプローチ、ボールなどに関して記載していなかったため、別途NBRを確認する必要があった。会員の利便性を図るため、これらについても競技規定に記載することにした。

- ・第5章 競技定義 を新設し、以下の内容を記載
 - （適正に倒されたピンの裁定） 第35条
 - （不正に倒されたピンの裁定） 第36条
 - （デッドボール） 第37条
 - （デッドボールの宣告） 第38条
 - （誤ったレーンの投球及びボールの誤使用） 第39条
 - （ファール） 第40条
 - （利き手） 第41条
 - （アプローチの状態変更の禁止） 第42条
- ・第6章 ボールの規格 を新設し、以下の内容を記載
 - （素材）第43条、（表面加工） 44条、（重量）第45条、（硬度）第46条、（器具）第47条、（ドリル規格）第48条、（バランス）第49条

4. 改廃に関する手続きを変更

従来は改廃についてはすべて総会の決議に依る必要があったが、競技内容に関する検討・決定は業務の執行にかかわる事項であるので、状況やニーズの変化に機動的に対応できるよう、理事会で改廃ができるようにした。

- ・第51条：「競技委員会で改廃を策定し、理事会において出席理事の3分の2以上の賛成で改廃することができる」に変更

5. 各大会に関する事項の変更：別記（第50条関係）

5-1. 選抜選手権大会関係

2017年から試行運用して来た選抜選手権大会フォーマットが定着したことから、これを記載した。

出場資格に関し、白ワッペン保有者に関する規定を削除し、新たに赤ワッペン、青ワッ

ペン、黒ワッペンの優先順位を定めた。

アベレージ特別褒賞獲得などを目的に故意に途中棄権することを防止するため、予選9ゲームを完投した場合のみ公認ゲームとして記録することとした。

5-2.全国大会3大会のフォーマット変更

より多くの会員が参加できるよう以下の3大会のフォーマットを変更した。

- ・支部対抗選手権：5人チーム戦→6人チーム戦
- ・3人チーム選手権→4人チーム選手権
- ・実業団選手権：4人チーム戦→5人チーム戦へ

併せて、上記3大会の決勝進出チーム数を20チームから30チームに変更した。

5-3.決勝進出チーム（選手）の選出方法

コロナ対策として実施した各シフトから決勝進出する方法が定着したことから、各大会において「シフトごとに決勝進出チーム（選手）を選出することを可とする」ことを明記した。

5-4.順位の決定方法

コロナ対策として実施した「決勝0スタート」が定着したことから、各大会において、
(a)予選より通算してのトータルピンにより順位を決定する方法と
(b)決勝戦のトータルピンにより順位を決定する。（予選スコア持ち込みなし）方法
の、いずれかを選択できることを明記した。

6. その他

- ・第5条：「ブロック連絡協議会」を追加
- ・第10条、第26条：「ABBFハンディ」を「ABBF連盟ハンディ」に変更
- ・第16条：「スプリッドメイド」は17条へ
- ・第16条：3項を削除
- ・第17条：「達成者には、随時表彰する」に変更
- ・第27条：マシントラブルによるレーン移動時の練習投球について追記
- ・第33条：記録用紙を用いないことが定着したため、削除
- ・条項の変更

第19条→第17条、第20条→第18条、第21条→第19条、第22条→第20条、第23条→第21条、第24条→第22条、第25条→第23条、第26条→第24条、第27条→第25条、第28条→第26条、第29条→第27条、

第30条→28条、第31条→第29条、第32条→第30条、第33条→第31条、第34条→第31条、第35条→第37条（1）、第36条→第39条

（2）、第37条→第32条、第38条→第33条、39条→34条、第41条→第50条、第42条→第51条、第43条→第52条

- ・別記（第41条関係）から別記（第50条関係）に変更
- ・各大会を西暦（2000年）に変更

別記（第50条関係）

1 『寺尾杯争奪第〇〇回（20〇〇年）全国実業団支部対抗選手権大会』

- 1) 競技種目 6人チーム戦（支部単位・男女混合可）
- 2) 出場資格
 - イ) 本年度連盟登録法人会員に限る。
 - ロ) 前年度優勝支部1チームを招待＜参加費・宿泊費（2泊）＞する。
- 3) 競技内容 予選は第1回戦から第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、チーム合計54ゲームのトータルピン上位30チームを決勝戦へ選出する。
但しシフトごとに決勝進出チームを選出することも可とする。
決勝戦は1人3ゲームずつ投球し、次の(a)(b)いずれかの方法で順位を決定する
(a) 予選より通算して1人12ゲーム、チーム合計72ゲームのトータルピンにより順位を決定する。
(b) 決勝戦の1人3ゲーム、チーム合計18ゲームのトータルピンにより順位を決定する。（予選スコア持ち込みなし）
- 4) 競技規定 JBOルールを採用する。（連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する）また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。
- 5) 表彰 優勝～第8位、ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞（予選のみ対象）
最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞
- 6) その他
 - ・本規定の決勝出場チーム数を変更する場合は、連盟と主管支部で協議し、最終決定することができる。
 - ・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。

2 『第〇〇回（20〇〇年）全国実業団〇〇〇ブロック選手権大会』

- 1) 競技種目 3人チーム戦（法人単位・男女混合可）
- 2) 出場資格
 - イ) 本年度連盟登録法人会員に限る。
 - ロ) 2法人1チームでのメイクチームを認める。
- 3) 競技内容 予選は第1回戦から第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、チーム合計27ゲームのトータルピン上位チームより、参加チーム数に応じて決勝進出チームを選出する。
但しセンターのレーン数によってはその限りではない。
また、シフトごとに決勝進出チームを選出することも可とする。

【決勝戦進出チーム数】

参加チーム数	決勝進出チーム数
29チーム以下	12チーム
30チーム以上39チーム以下	14チーム
40チーム以上49チーム以下	16チーム
50チーム以上59チーム以下	18チーム
60チーム以上	20チーム

- 決勝戦は1人3ゲームずつ投球し、次の(a)(b)いずれかの方法で順位を決定する
(a) 予選より通算して1人12ゲーム、チーム合計36ゲームのトータルピンにより順位を決定する。
(b) 決勝戦の1人3ゲーム、チーム合計9ゲームのトータルピンにより順位を決定する。（予選スコア持ち込みなし）

- 4) 競技規定 JBOルールを採用する。（連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する）また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。

5) 表彰 優勝～第6位（50チーム以上参加のときは第8位まで表彰）

ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞（予選のみ対象）

最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞

- 6) その他
- ・本規定の決勝出場チーム数を変更する場合は、連盟と主管支部で協議し、最終決定することができる。
 - ・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。
 - ・優勝チームを次年度のブロック選手権大会に招待（参加費）する。ただし、優勝メンバーの2名以上の参加申込をもって招待の対象とする。メイクチームは対象外とし、繰り上げによる招待は行わない。
 - ・各ブロックとも、4月または5月の開催を原則とする。ブロックの区分については、その時の実情により理事会で検討し総会に諮り変更することができる。

7) ブロック ブロックの区分は次のとおりとする。

A 北海道～ 北海道

B 東北～ 青森・秋田・岩手・宮城・山形・福島

C 北関東～ 栃木・群馬・埼玉

D 東関東～ 茨城・千葉

E 南関東～ 東京・神奈川

F 北信越～ 長野・富山・福井・石川・新潟

G 東海～ 愛知・岐阜・三重・静岡・山梨

H 関西～ 大阪・奈良・滋賀・和歌山・京都・兵庫

I 九州・中国～ 福岡・佐賀・長崎・大分・熊本・宮崎・鹿児島・広島・鳥取・岡山・島根・山口・沖縄

J 四国～ 香川・徳島・愛媛・高知

3 『第〇〇回（20〇〇年）東・中・西日本選手権大会』

1) 競技種目 2人チーム戦（法人単位・男女混合も可）

2) 出場資格 イ) 本年度連盟登録法人会員に限る。

ロ) 前年度優勝チームを招待＜参加費・宿泊費（2泊）＞する。ただし、優勝メンバーの参加申込をもって招待の対象とする。

3) 競技内容 予選は第1回戦から第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、チーム合計18ゲームのトータルピン上位チームより、参加チーム数に応じて決勝進出チームを選出する。但しセンターのレーン数によってはその限りではない。また、シフトごとに決勝進出チームを選出することも可とする。

【決勝戦進出チーム数】

参加チーム数	決勝進出チーム数
60チーム以下	16チーム
61チーム以上99チーム以下	18チーム
100チーム以上	20チーム

決勝戦は、さらに1人3ゲームずつ投球し、次の(a)(b)いずれかの方法で順位を決定する

(a) 予選より通算して1人12ゲーム、チーム合計24ゲームのトータルピンにより順位を決定する。

(b) 決勝戦の1人3ゲーム、チーム合計6ゲームのトータルピンにより順位を決定する。（予選スコア持ち込みなし）

4) 競技規定 JBOルールを採用する。（連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する）また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。

- 5) 表 彰 優勝～第6位（参加チームが61チーム以上のときは第8位まで表彰）
ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞（予選のみ対象）
最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞
- 6) そ の 他 ・本規定の決勝戦チーム数を変更する場合は、連盟と主管支部で協議し、最終決定
することができる。
・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。
- 7) 地域区分 東・中・西日本の区分は次のとおりとする。また、区分については、その時の実情
により理事会で検討し総会に諮り変更することができる。
- A 東日本～ 北海道・青森・岩手・宮城・秋田・山形・福島・茨城・栃木・群馬・埼玉・千葉・
東京・神奈川
- B 中日本～ 新潟・富山・石川・長野・福井・山梨・静岡・愛知・三重・岐阜
- C 西日本～ 京都・大阪・奈良・兵庫・滋賀・和歌山・岡山・広島・山口・鳥取・島根・香川・
徳島・愛媛・高知・福岡・佐賀・長崎・大分・熊本・宮崎・鹿児島・沖縄

4『第〇〇回（20〇〇年）全国実業団4人チーム選手権大会』

- 1) 競技種目 4人チーム戦（法人単位・男女混合可）
- 2) 出場資格 イ）本年度連盟登録法人会員に限る。
ロ）前年度優勝チームを招待＜参加費・宿泊費（2泊）＞する。ただし、優勝メン
バーの3名以上の参加申込をもって招待の対象とする。
- 3) 競技内容 予選は第1回戦から第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、チーム合計36ゲームの
トータルピン上位30チームを決勝戦へ選出する。
但しシフトごとに決勝進出チームを選出することも可とする。
決勝戦は1人3ゲームずつ投球し、次の（a）（b）いずれかの方法で順位を決定する
（a）予選より通算して1人12ゲーム、チーム合計48ゲームのトータルピンにより
順位を決定する。
（b）決勝戦の1人3ゲーム、チーム合計12ゲームのトータルピンにより順位を決定
する。（予選スコア持ち込みなし）
- 4) 競技規定 JBOルールを採用する。（連盟競技規定で定めているものについては、それを優
先する）また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。
- 5) 表 彰 優勝～第8位ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞（予選のみ対象）
最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞
- 6) そ の 他 ・本規定の決勝出場チーム数を変更する場合は連盟と主管支部で協議し、最終決定
することができる。
・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。

5『第〇〇回（20〇〇年）全国実業団北海道選手権大会』

- 1) 競技種目 2人チーム戦（法人単位・男女混合可）
- 2) 出場資格 本年度連盟登録法人会員に限る。
- 3) 競技内容 予選は第1回戦から第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、チーム合計18ゲームの
トータルピン上位チームより、参加チーム数に応じて決勝進出チームを選出する。
但しセンターのレーン数によってはその限りではない。
また、シフトごとに決勝進出チームを選出することも可とする。
【決勝戦進出チーム数】

参加チーム数	決勝進出チーム数
60チーム以下	16チーム
61チーム以上99チーム以下	18チーム
100チーム以上	20チーム

決勝戦は、さらに1人3ゲームずつ投球し、次の(a)(b)いずれかの方法で順位を決定する

(a)予選より通算して1人12ゲーム、チーム合計24ゲームのトータルピンにより順位を決定する。

(b)決勝戦の1人3ゲーム、チーム合計6ゲームのトータルピンにより順位を決定する。(予選スコア持ち込みなし)

4) 競技規定 JBOルールを採用する。(連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する) また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。

5) 表彰 優勝～第6位(参加チームが61チーム以上のときは第8位まで表彰)

ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞(予選のみ対象)

最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞

6) その他 ・本規定の決勝出場チーム数を変更する場合は連盟と主管支部で協議し、最終決定することができる。

・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。

6『第〇〇回(20〇〇年)全国実業団四国選手権大会』

1) 競技種目 2人チーム戦(法人単位・男女混合可)

2) 出場資格 本年度連盟登録法人会員に限る。

3) 競技内容 予選は第1回戦から第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、チーム合計18ゲームのトータルピン上位チームより、参加チーム数に応じて決勝進出チームを選出する。

但しセンターのレーン数によってはその限りではない。

また、シフトごとに決勝進出チームを選出することも可とする。

【決勝戦進出チーム数】

参加チーム数	決勝進出チーム数
60チーム以下	16チーム
61チーム以上99チーム以下	18チーム
100チーム以上	20チーム

決勝戦は、さらに1人3ゲームずつ投球し、次の(a)(b)いずれかの方法で順位を決定する

(a)予選より通算して1人12ゲーム、チーム合計24ゲームのトータルピンにより順位を決定する。

(b)決勝戦の1人3ゲーム、チーム合計6ゲームのトータルピンにより順位を決定する。(予選スコア持ち込みなし)

4) 競技規定 JBOルールを採用する。(連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する) また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。

5) 表彰 優勝～第6位(参加チームが61チーム以上のときは第8位まで表彰)

ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞(予選のみ対象)

最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞

6) その他 ・本規定の決勝出場チーム数を変更する場合は連盟と主管支部で協議し、最終決定

することができる。

- ・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。

7『第〇〇回（20〇〇年）全国実業団個人選手権大会』

1) 競技種目 部門別個人戦

- イ) 一般男子の部（年度満49才以下）
- ロ) 男子シニアの部（年度満50才以上）
- ハ) 女子の部

2) 出場資格 イ) 本年度連盟登録法人会員に限る。

- ロ) 前年度の各部門優勝者を招待＜参加費・宿泊費（2泊）＞する。

3) 競技内容及び表彰

各部門とも、予選は第1回戦から第3回戦を1人3ゲーム投球し、合計9ゲームのトータルピン上位から、下表に応じて決勝進出者を選出する。

但しセンターのレーン数によってはその限りではない。

また、シフトごとに決勝進出者を選出することも可とする。

決勝戦は、さらに1人3ゲームずつ投球し、次の(a)(b)いずれかの方法で順位を決定する

(a) 予選より通算して12ゲームのトータルピンにより順位を決定する。

(b) 決勝戦の3ゲームのトータルピンにより順位を決定する。（予選スコア持ち込みなし）

【決勝戦進出者数・表彰数】

エントリー数	59名以下	60～99名	100～149名	150名以上
決勝戦進出者数	12名	16名	18名	20名
表 彰	優勝～6位	優勝～6位	優勝～8位	優勝～8位

各部門 ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞（予選のみ対象）

最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞

4) 競技規定 JBルールを採用する。（連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する）また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。

5) そ の 他 ・本規定の決勝出場者数を変更する場合は、連盟と主管支部で協議し、最終決定することができる。

- ・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。

8『第〇〇回（20〇〇年）全国実業団選手権大会』

1) 競技種目 5人チーム戦（法人単位・男女混合可）

2) 出場資格 イ) 本年度連盟登録法人会員に限る。

- ロ) 前年度優勝チームを招待＜参加費・宿泊費（2泊）＞する。ただし、優勝メンバーの4名以上の参加申込をもって招待の対象とする。

3) 競技内容 予選は第1回戦～第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、チーム合計45ゲームのトータルピン上位30チームを決勝戦へ選出する。

但しシフトごとに決勝進出チームを選出することも可とする。

決勝戦は1人3ゲームずつ投球し、次の(a)(b)いずれかの方法で順位を決定する

(a) 予選より通算して1人12ゲーム、チーム合計45ゲームのトータルピンにより順位を決定する。

(b) 決勝戦の1人3ゲーム、チーム合計15ゲームのトータルピンにより順位を決定

する。（予選スコア持ち込みなし）

- 4) 競技規定 JBOルールを採用する。（連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する）また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。
- 5) 表彰 優勝～第8位ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞（予選のみ対象）
最優秀選手賞、決勝出場賞、参加賞
- 6) その他 ・本規定の決勝出場チーム数を変更する場合は連盟と主管支部で協議し、最終決定することができる。
・入賞者に全国実業団選抜選手権大会への出場権を与える。

9『第〇〇回（20〇〇年）全国実業団選抜選手権大会』

- 1) 競技種目 個人戦（男女別）
- 2) 出場資格 イ) 歴代の優勝者。（第1優先）
ロ) 開催年度における連盟主催大会の入賞者。（第2優先）
ハ) 連盟競技規定第24条に規定する特別褒章（ワッペン）受賞者で、開催年度の連盟主催大会に男子は4大会（36ゲーム）以上、女子は3大会（27ゲーム）以上に出場した者。
※ワッペンの優先順位（赤＝第3優先）（紫＝第4優先）（黒＝第5優先）
二) 前年度優勝者を招待＜参加費・宿泊費（2泊）＞する。
- 3) 競技内容 <予選>
第1回戦～第3回戦を1人3ゲームずつ投球し、合計9ゲームのトータルピンの上位、男子24名、女子12名を準決勝へ選出する。
但しセンターのレーン数によってはその限りではない。
また、シフトごとに準決勝進出者を選出することも可とする。
<準決勝>
1人3ゲーム投球し、3ゲームのトータルピンの上位、男子5名、女子3名を決勝ステップラダーへ選出する。（予選スコア持ち込みなし）
なお、決勝ステップラダー進出者以外の入賞者の順位は、準決勝のトータルピンにより決定する。
<決勝ステップラダー>
対戦ごとに1人1ゲームを投球し、得点の高い者が勝者となる勝ち抜き戦とする。
各対戦では、準決勝上位者が偶数レーンに入る。
同ピンの場合は、ワンショットプレーオフで勝敗を決する。ワンショットプレーオフの投球順およびレーン選択権は、準決勝成績上位者が有する。
- 4) 競技規定 JBOルールを採用する。（連盟競技規定で定めているものについては、それを優先する）また、ハンディキャップは連盟競技規定第28条を採用する。
予選9ゲームを完投した場合のみ、公認ゲームとして記録するものとする。
但し、急病・怪我等での競技の続行が不可能な場合その限りではない。
- 5) 表彰 優勝～第8位（男子） 優勝～第4位（女子）
ハイゲーム賞及びハイシリーズ賞（予選のみ対象）＜男女別＞
準決勝出場賞、参加賞
優勝者に、チャンピオンワッペン（青ワッペン）を贈呈し、全ての連盟主催大会での着用を認める。
- 6) その他 ・本規定の準決勝出場者数、決勝ステップラダー出場者数を変更する場合は連盟と主管支部で協議し、最終決定することができる。

全国実業団選抜選手権大会 決勝ステップラダー（1例）

